

Jak vytvořit Mapu sítě

Mapa sítě vlivů (Influence Network Map) je jednoduše použitelný nástroj, který pomáhá organizacím i jednotlivcům vyjasnit si pohled na situaci, kterou řeší, podpořit vzájemnou komunikaci a přistoupit strategicky k networkingu. Mapa sítě je zkrátka hra, která všem hráčům pomůže stanovit si

- kteří aktéři jsou v jejich síti
- jaké jsou mezi nimi vztahy
- jak silný je jejich vliv
- jaké jsou jejich cíle

Když si hráči uvědomí, jaké jsou vztahy, vlivy a cíle u jednotlivých aktérů, pomůže jim to promýšlet strategii jejich chování ve složitých situacích. To jim umožní zodpovědět si otázky typu Je potřeba posílit vztahy s případným silným podporovatelem (který má stejný cíl a větší vliv)? Bude potřeba brát na vědomí vlivného aktéra, který má jiné cíle než my? Může intenzivnější networking posílit moc naší bez-mocné cílové skupiny?



Jak na Mapu sítě (Net-Map)

Co budete potřebovat?

- velké papíry (jeden na každý rozhovor, velikost A2 nebo A3)
- různobarevné fixy na kreslení vztahových linek
- lepicí papírky pro jednotlivé aktéry (různobarevné post-ity)
- plochá kolečka na stavění věží vlivu (žetony, matičky, plastová kolečka)
- figurky jednotlivých aktérů (z různých deskových her nebo i kamínky a jiné drobné předměty) nejsou nutné, ale je to zábavnější a pomáhá to udržet pozornost u mapy

1. Příprava

- Stanovte si otázky. Např. Kdo může přispět k tomu, aby se náš projekt podařil?
- Stanovte vztahové linky a přiřaďte jim různé barvy. Např. poskytování peněz-zelená linka, poskytování podpory-modrá linka, narušování prostoru/přístupu ke zdrojům-červená linka, udílení příkazů, zákazů – žlutá linka.
- Určete, o co se kdo snaží. Např. Je pro nebo proti legislativní změně, podporuje průmysl/podporuje životní prostředí.
- Rozhodněte, kdo se má zúčastnit rozhovorů a diskuze.

2. Výběr aktérů

- Ptejte se Koho se projekt bude týkat?
- Napište jména všech aktérů na jednotlivé lepicí papírky nebo figurky a rozmístěte je na prázdný papír, na němž později vznikne mapa sítě.

3. Barevné linky

- Ptejte se Kdo je s kým v jakém vztahu? Postupně projděte všechny typy vztahů, které jste si stanovili. Např. Kdo komu dává peníze? Kdo koho omezuje? Kdo komu určuje, co má dělat?
- K barevným linkám vztahů mezi aktéry nakreslete šipky v tom směru, v jakém vztah probíhá. Pokud si aktéři něco vyměňují, nakreslete šipky v obou směrech. Někteří aktéři mezi sebou mohou mít několik různých linek.

4. Cíle

- U každého aktéra se ptejte, které ze stanovených cílů podporuje. Např. Podporuje životní prostředí, rozvoj průmyslu, nebo obojí?
- Napište vedle každého aktéra zkratku jeho cíle. Jeden aktér může usilovat o několik různých cílů.

5. Věže vlivu

- Ptejte se Jak silný má aktér vliv na XY?
- Dohodněte se se všemi zúčastněnými na definici vlivu a ujistěte se, že se jedná pouze o vliv na XY, nikoliv o vliv, který má tento aktér všeobecně.
- Požádejte spoluhráče, aby aktérům přiřadili věže vlivu. Čím větší vliv aktér na XY má, tím vyšší bude jeho věž. Někteří aktéři mohou mít stejně vysoké věže, jiní zůstanou zcela bez věží. Věže mohou být jakkoli vysoké.
- Postavte věže vlivu ke kartičkám aktérů, nebo umístěte figurky přímo na ně.
- Popište celou mapu a ve společné diskusi upravte výšku věží a doplňte vztahové linky a šipky. Výšku věží zapište vedle jednotlivých aktérů.

6. Diskuze

- Diskutujte o tom, co výsledná mapa znamená pro váš projekt z hlediska toho, kdo koho ovlivňuje, z hlediska organizační strategie, a co se děje tam, kde jdou cíle jednotlivých aktérů proti sobě.



Přeložila Impact Academy

Zdroj: Net-Map Toolbox:

<https://netmap.wordpress.com/about/>